
Séance 2 : Immersion dans les Outils d'IA et Première Création

Durée : 3 heures

1. Atelier Pratique d'IA en Art (2h)

Mise en application des outils d'IA pour créer des illustrations

- **Introduction aux outils :**
 - **DeepArt:** Outil de transformation de photos en œuvres d'art dans différents styles artistiques.
 - **Runway ML:** Plateforme pour utiliser des modèles de machine learning sans codage.
 - **Google DeepDream:** Outil pour créer des effets visuels uniques à partir de photos.

Approches créatives et techniques sous guidance

- **Étape 1 : Sélection de l'image de base**
 - Choisir une photo ou une image comme point de départ.
 - Discussion sur les caractéristiques de l'image qui influencent le rendu final.
- **Étape 2 : Application des outils d'IA**
 - **DeepArt:** Téléchargement de l'image, choix du style artistique, et transformation de l'image.
 - **Runway ML:** Utilisation des modèles de machine learning pour générer des illustrations.
 - **Google DeepDream:** Upload de l'image, configuration des paramètres pour obtenir les effets désirés.
- **Étape 3 : Ajustements et perfectionnement**
 - Modification des paramètres pour affiner les résultats.
 - Exploration des différentes options et fonctionnalités des outils pour personnaliser les créations.

2. Évaluation Formative et Échanges (1h)

Analyse des œuvres produites : techniques, esthétique, expression

- **Critique constructive :**
 - Discussion sur les aspects techniques des créations : qualité de l'image, précision des effets IA, etc.
 - Évaluation esthétique : Comment l'IA a-t-elle influencé le style et l'expression artistique ?
 - Réflexion sur l'expression : Les œuvres reflètent-elles l'intention originale de l'artiste ?

Réflexions sur les processus créatifs et les défis techniques

- **Partage d'expériences :**
 - Inviter les participants à partager leurs expériences et défis rencontrés lors de l'utilisation des outils d'IA.
 - Discussion sur les solutions trouvées et les apprentissages réalisés.
 - **Développement de compétences :**
 - Identification des compétences techniques et créatives développées durant l'atelier.
 - Réflexion sur l'évolution de la perception de l'art assisté par IA.
-