

Document Ressource : Création d'une App/Webapp pour le Projet "Oasis Sonore"

1. Introduction

Le projet "Oasis Sonore" est une installation immersive qui fusionne l'art sonore et les technologies numériques pour offrir une expérience multisensorielle unique. Ce document ressource a pour objectif de guider les participants dans la création d'une application ou webapp interactive permettant aux utilisateurs d'interagir avec un espace sonore en temps réel via leurs smartphones ou cartes NFC.

2. Conception de l'App/Webapp Interactive

Technologies Recommandées :

Frontend Web :

- **HTML, CSS, JavaScript** : Utilisez ces technologies pour créer l'interface utilisateur.
- **Frameworks Recommandés** :
 - **React.js** : Pour une structure de composants réactifs.
 - [Site officiel](#)
 - **Vue.js** : Pour une intégration plus légère et rapide.
 - [Site officiel](#)

App Native :

- **Flutter** : Pour créer des apps natives avec une seule base de code.
 - [Site officiel](#)
- **React Native** : Pour le développement d'applications mobiles natives.
 - [Site officiel](#)

Conception de l'Interface :

- **Figma** : Utilisez Figma pour concevoir et prototyper l'interface de l'application. Cela permet une visualisation et des tests interactifs avant le développement.
 - [Site officiel](#)
 - [Guide de Prototypage dans Figma](#)
-

3. Gestion des Interactions Sonores en Temps Réel

Backend Technologies :

- **WebSockets** : Pour maintenir une connexion en temps réel entre l'application et le serveur, permettant la synchronisation des interactions sonores.
 - **Socket.io** : [Site officiel](#)
- **Firebase Realtime Database** : Pour gérer les données des interactions sonores en temps réel et les synchroniser avec l'affichage.
 - **Firebase** : [Site officiel](#)

Génération et Gestion des Sons :

- **Tone.js** : Une bibliothèque JavaScript pour la création de sons interactifs.
 - Site officiel
 - **Web Audio API** : Une API puissante pour gérer et manipuler les sons dans le navigateur, permettant la création de paysages sonores dynamiques.
 - [Documentation Web Audio API](#)
-

4. Accès via QR Code

Génération de QR Code :

- Utilisez des outils en ligne pour générer un QR code redirigeant les utilisateurs vers l'app ou la webapp.
 - **QR Code Generator** : [Site officiel](#)

Mise en Place :

- Affichez le QR code à l'entrée de l'installation et sur le grand écran pour faciliter l'accès. Les utilisateurs peuvent ainsi scanner le code avec leur smartphone pour rejoindre l'application et commencer à interagir.
-

5. Affichage et Synchronisation en Temps Réel

Affichage Sonore et Visuel :

- **Grand Écran ou Système Audio** : Diffusez en temps réel les effets sonores créés par les utilisateurs via un système audio connecté. Les utilisateurs peuvent voir et entendre en direct les résultats de leurs interactions.

Technologies de Diffusion :

- **Web Audio API** pour le traitement sonore en temps réel.
 - **Tone.js** pour la génération et la manipulation des sons.
-

6. Test et Optimisation

Performance :

- **Test des Sons** : Assurez-vous que les sons sont synchronisés correctement entre l'application et le système audio.
- **Optimisation** : Optimisez la gestion des données en temps réel pour éviter les décalages ou les interruptions dans l'affichage sonore.

Accessibilité :

- **Interface Utilisateur** : Testez l'application sur différents appareils pour garantir une accessibilité optimale.
-

7. Sécurité et Expérience Utilisateur

Sécurité :

- **Protection des Données** : Utilisez des connexions sécurisées (HTTPS) et limitez les permissions nécessaires pour protéger les données des utilisateurs.

UX Design :

- **Facilité d'Utilisation** : Concevez l'interface de manière intuitive pour encourager la participation active et l'exploration des interactions sonores.
-

8. Conclusion

Le projet "**Oasis Sonore**" offre une opportunité unique de combiner la technologie et l'art sonore pour créer une expérience interactive riche. En suivant ce document ressource, les participants seront en mesure de concevoir une application qui non seulement engage les utilisateurs mais les immerge également dans un univers sonore dynamique. Ce projet permet d'explorer la manière dont la technologie peut transformer l'art en une expérience participative et multisensorielle.