

JEU DE PLATEAU IMMERSIF

PARCOURS



Du départ à l'autonomie numérique — livret du jeu

KAMEL GHABTE

ÉDITION 2026

Le jeu en une phrase

Parcours transforme le *Kit de survie professionnelle numérique au Maroc* en un jeu de plateau 3D immersif. Le joueur choisit un profil, lance le dé et progresse case après case, du point de départ jusqu'à l'autonomie numérique — en récoltant des stratégies, en déjouant des pièges et en répondant à des questions tirées du kit.

Pourquoi y jouer

- Comprendre, en jouant, les grandes décisions d'une carrière numérique aujourd'hui.
- Repérer les pièges classiques avant de les vivre.
- Un support vivant pour un atelier, une classe, une médiation ou une découverte en solo.

Comment jouer

1. **Choisir un profil** parmi les sept parcours-types proposés.
2. **Lancer le dé** : le pion avance du nombre de cases obtenu.
3. **Résoudre la case** sur laquelle on arrive.
4. **Atteindre la dernière case** : l'autonomie numérique.

Les types de cases

- **Stratégie** — une bonne décision : on avance de quelques cases.
- **Piège** — une erreur fréquente : on recule ou on passe son tour.
- **Quiz** — une question du kit : bonne réponse, on gagne une case.
- **Route** — un principe clé à retenir.

Les sept profils

PROFIL	QUI	OBJECTIF
L'Explorateur	Ado · 15-18	Découvrir, tester, ne fermer aucune porte.
Le Guérillero	Sans diplôme	S'insérer par les compétences, pas le diplôme.
Le Conquérant	Jeune diplômé	Décrocher sa 1re mission, bâtir son e-réputation.
Le Transformateur	Enseignant	Devenir entrepreneur éducatif sans quitter son poste.
Le Monteur	Médiateur culturel	Monter des projets culturels financés et visibles.
Le Bâisseur	Dirigeant	Digitaliser sa structure sans se ruiner.
Le Phénix	Reconversion	Rebondir sans perdre ses acquis.

Le parcours — 40 étapes

#	ÉTAPE	TYPE
01	Départ	Départ
02	Choisir une niche bleue	Stratégie
03	Le portfolio, nouveau diplôme	Route
04	Quiz — La carte	Quiz
05	« Le marché est saturé »	Piège
06	Apprendre en public	Stratégie
07	Prix marocain, qualité internationale	Route
08	Facturer trop bas	Piège
09	Quiz — Le statut	Quiz
10	Ouvrir l'auto-entrepreneur	Stratégie
11	Double statut	Route
12	Travailler au noir	Piège
13	Compte pro + belle facture	Stratégie
14	Quiz — La fiscalité	Quiz
15	L'entretien = une vente	Route
16	Candidature ciblée	Stratégie
17	Le même CV partout	Piège
18	LinkedIn, trois fois par semaine	Route
19	Une compétence en 90 jours	Stratégie
20	Quiz — Les compétences	Quiz
21	Le MVP en 48 heures	Route
22	Paieement en trois temps	Stratégie
23	Travailler sans acompte	Piège

#	ÉTAPE	TYPE
24	Trois niveaux de prix	Route
25	Se financer par le marché	Stratégie
26	Dépendre des subventions	Piège
27	Quiz — Le financement	Quiz
28	Protéger ses œuvres	Route
29	Niche darija & culture	Stratégie
30	Créer sans protéger	Piège
31	L'IA, votre employé gratuit	Route
32	Quiz — L'IA & les données	Quiz
33	Données sensibles exposées	Piège
34	Réseau : donner d'abord	Stratégie
35	Wasta toxique & burn-out	Piège
36	Client international	Route
37	Trois sources de revenus	Stratégie
38	Quiz — La résilience	Quiz
39	La dernière ligne droite	Route
40	Autonomie numérique	Arrivée

Jouer & aller plus loin

Jouer en ligne : version 3D interactive sur le site de Kamel Ghabte.

Le guide complet : retrouvez toutes les stratégies dans le *Kit de survie professionnelle numérique au Maroc*.



Conception, design et développement : Kamel Ghabte — 2026.

Un objet de médiation numérique, à l'intersection de l'art, de la pédagogie et de la stratégie.